

## Samenvatting belangrijkste reglementen

### Algemeen

In Nederland volgen we bij het roeien zo veel mogelijk de “Rules of Racing” van Worldrowing (FISA). Voor coastal wedstrijden zijn de geldende regels vastgelegd in Rule Book “World Rowing Rules of Racing - Coastal & Beach Sprints” van deze RoR.

Voor het coastal roeien in Nederland is er *geen* apart Nederlands reglement vastgelegd; er is besloten de FISA-regels te hanteren.

In dit document zijn de belangrijkste regels (vrij) vertaald en toegelicht. Zie

<https://worldrowing.com/technical/rules/> voor de officiële FISA-regels.

### Reglement

In dit document worden de belangrijkste artikelen, voor het verroeien van de wedstrijd, uit het reglement voor coastal roeien toegelicht. Het uitgangspunt is een Endurance race met waterstart en -finish.

De letter-cijfercombinatie vóór de titels van de diverse artikelen verwijzen naar de betreffende artikelen in “World Rowing Rules of Racing - Coastal & Beach Sprints”.

De letters RC zijn een verwijzing naar de generieke regels voor alle types coastal evenementen, terwijl RCE verwijst naar regels die specifiek voor het Endurance onderdeel zijn.

#### RC4. Veiligheid en gezondheid van roeiers

Van iedere deelnemer aan coastal roeiwedstrijden wordt verwacht dat de gezondheid en fitheid hen toestaat om hier op een verantwoorde wijze aan deel te nemen.

#### RC7. Stuurlieden

De stuur maakt deel uit van de ploeg, en hoeft niet van hetzelfde geslacht te zijn als de rest van de ploeg. Stuurlieden moeten tenminste 55 kg wegen (incl. max. 15 kg ballast). Stuurlieden moeten te allen tijde een reddingsvest dragen op het water.

#### RC9. Bootuitrusting

Boten moeten voor elke roeier een afdoende reddingsvest aan boord hebben.

De stuurman/vrouw draagt altijd een reddingsvest.

Boten moeten voorzien zijn van een sleepoog met daaraan een drijvende lijn van tenminste 15 m.

#### RC10. Bootnummering

Elke boot moet aan beide zijden van de boot voorzien zijn van een duidelijk leesbaar (groot) en uniek bootnummer.

#### RCE 11. Veiligheid

Terwijl het organiserend comité van een regatta alle redelijke stappen zal ondernemen om veilige roeiomstandigheden en passende veiligheidsmaatregelen te bieden, ligt de ultieme verantwoordelijkheid om veilig te roeien bij elke individuele roeier en, waar van toepassing, bij hun teamofficials.

Volgens internationale maritieme regels moeten alle zeevarende schepen één persoon hebben die verantwoordelijk is voor de veiligheid en de navigatie. Bij endurance coastal rowing is dit een ploeglid

die is aangewezen als ploegcaptain. De ploegcaptain is verantwoordelijk voor de inschatting of de boot en de ploeg capabel zijn om, gelet op weer en andere omstandigheden, het water op te gaan. De ploegcaptain neemt de beslissingen met betrekking tot veiligheid, bijvoorbeeld als het weer omslaat.

De ploegcaptain en de stuur zijn verplicht om deel te nemen aan het palaver.

Stuurlieden moeten te allen tijde een reddingsvest dragen op het water. Roeiers moeten een reddingsvest dragen of binnen handbereik hebben. De jury kan de deelnemers verplichten om tijdens de wedstrijd een zwemvest te dragen.

Elk lid van de jury mag een ploeg verbieden het water op te gaan, dan wel terug te sturen naar de wal, als dit jurylid van mening is dat de ploeg een gevaar vormt voor zichzelf of voor andere ploegen op het water. In het geval van een geschil beslist de voorzitter van de jury over de kwestie.

### RCE 15. Bij de start

Bij Coastal-evenementen is er geen startzone. De ploegen zijn verantwoordelijk voor hun eigen materiaal in geval van schade.

Twee minuten voor de geplande starttijd moeten de ploegen zich in de buurt van de startlijn bevinden. De starter kan de wedstrijd laten beginnen zonder te letten op afwezigheid.

### RCE 16. De startprocedure (Bye-law)

#### ***Drijvende start***

Elke boot mag zelf zijn positie kiezen op de startlijn, maar het is de verantwoordelijkheid van elke ploeg om te zorgen dat ze andere boten niet hinderen. Als boten elkaar hinderen of als dat dreigt te gebeuren, dan moet elke ploeg proberen dit te vermijden. In ieder geval moeten de ploegen de instructies van de starter en/of de juryleden opvolgen als dergelijke instructies worden gegeven.

De starter zorgt ervoor dat hij/zij duidelijk zicht heeft op alle boten en dat de startsignalen duidelijk zichtbaar zijn voor alle ploegen op de startlijn.

Er moet een jurylid - de aligneur - zijn die zich precies op de startlijn bevindt. De aligneur is verantwoordelijk voor het identificeren van eventuele boten die zich over de startlijn bevinden (dus aan de parcourzijde) op het moment dat het startsein wordt gegeven (valse start). De aligneur brengt zo snel mogelijk de starter en de overige juryleden op de hoogte van zijn besluit hierover. De ploegen die in overtreding zijn, krijgen een tijdstraf van 2 minuten in overeenstemming met Regel 25.

Het is de verantwoordelijkheid van elke ploeg om te zorgen dat geen enkel deel van de boot zich over de startlijn (dus aan de parcourzijde van de startlijn) bevindt op het moment dat het startsein wordt gegeven. Juryleden zijn niet verplicht om ploegen hierover instructies te geven voordat het startsein wordt gegeven. Ploegen in het startgebied dienen te allen tijde nauwgezet de instructies van de starter of juryleden op te volgen. Een ploeg die deze instructies niet opvolgt, kan worden bestraft.

Elke ploeg houdt zelf de tijd tot de start in de gaten. Het is de verantwoordelijkheid van de ploegen om dicht bij de startlijn te zijn als de wedstrijd gaat beginnen en geen valse start te veroorzaken. Er worden geen instructies gegeven aan ploegen over de locatie ten opzichte van de startlijn, tenzij juryleden van mening zijn dat er te veel boten over de startlijn liggen en dat de wedstrijd niet op een veilige of eerlijke manier kan beginnen.

**De startprocedure is als volgt (zie ook tabel):**

Drie minuten voor de start zal de starter tegelijkertijd:

- Drie ballen hijsen (elke bal moet duidelijk zichtbaar zijn vanaf de startlijn); en
- Drie heldere, korte stoten op een toeter laten horen.

Alle boten moeten in de buurt van de startlijn blijven. Nadat de drie minuten zijn verstreken, kan het startsein worden gegeven, zelfs als niet alle boten de startpositie hebben bereikt.

Twee minuten voor de start zal de starter tegelijkertijd:

- Een van de drie opgehesen ballen laten zakken; en
- Twee heldere, korte stoten op de toeter laten horen.

Eén minuut voor de start zal de starter tegelijkertijd:

- Een van de twee resterende ballen laten zakken; en
- Eén heldere, korte stoot op de toeter laten horen.

Als de starttijd is aangebroken, geeft de starter het startsein door tegelijkertijd:

- De resterende bal te laten zakken; en
- Eén lange stoot op de toeter te laten horen.

Precies drie minuten na het begin van de startprocedure moet de starter de bal laten zakken.

Het moment dat de laatste bal naar beneden begint te zakken, wordt beschouwd als de officiële start van de wedstrijd.

Samenvattende tabel van de startprocedure (drijvend).

*De genoemde ballen kunnen door vlaggen zijn vervangen.*

Tijd	Visuele signalen	Geluidssignalen
- 3 minuten	 3 ballen (rood met een wit kruis)	 3 korte stoten op de toeter
- 2 minuten	 2 ballen (rood met een wit kruis)	 2 korte stoten op de toeter
- 1 minuut	 1 bal (rood met een wit kruis)	 1 korte stoot op de toeter
START	 valt ↓ De resterende bal laten zakken (rood met een wit kruis)	 LANG Lange stoot op de toeter
Massale valse start	 zwaaien Starter zwaait met de rode vlag	 herhaald Herhaalde korte stoten op de toeter

Als de starter van mening is dat er veel ploegen aan de parcourszijde van de startlijn zijn op de aangegeven starttijd, of als de starter ziet dat er veel ploegen buiten hun schuld te laat bij de start zijn, dan kan de starter naar eigen goeddunnen de start vertragen. De starter kan ook de wedstrijd op tijd laten beginnen en indien nodig straffen opleggen zoals voorzien in de regels.

**Uitgestelde start**

Als de start van een specifieke bootcategorie om een bepaalde reden vertraagd is, zal de starter die bootcategorie of -categorieën op de hoogte brengen van het uitstel. Als de hele wedstrijd later moet

beginnen, laat de starter alle signalen zakken. Nadat dit medegedeeld is aan de wachtende ploegen begint het aftelproces van drie minuten opnieuw.

In de regel zal, in Nederland, een start met blokken van precies 5 minuten uitgesteld worden.

## RCE 17. Valse start

### ***Drijvende start***

Een ploeg maakt een valse start als een deel van de ploeg, de boot of het materiaal zich aan de parcourzijde van de startlijn bevindt op het moment dat het startsein wordt gegeven.

De aligneur is de enige die mag beslissen of er sprake is van een valse start.

*Consequenties van een valse start:*

#### Individuele valse start

Een ploeg die een valse start veroorzaakt, mag doorgaan met de wedstrijd maar krijgt een tijdsraf van 2 minuten. Als de omstandigheden dat toelaten, moet één enkele bal worden gehesen om aan te geven dat één of meer ploegen een straf hebben gekregen vanwege een valse start.

#### Massale valse start

Als tijdens een wedstrijd de aligneur aangeeft dat het niet mogelijk is om vast te stellen welke boten een valse start hebben veroorzaakt, dan zal hij/zij aan de starter aangeven dat de wedstrijd gestopt moet worden en opnieuw gestart moet worden. De starter doet dit door een rode vlag te hijsen en herhaalde korte stoten op de toeter te geven. Als een massale valse start is veroorzaakt door de weersomstandigheden of andere externe invloeden, maar de aligneur is van mening dat het een eerlijke start was, dan kan hij/zij de starter adviseren de wedstrijd door te laten gaan zonder straffen uit te delen aan individuele ploegen.

## RCE 19. Hinder

Bij coastal endurance wedstrijden zijn ploegen vrij hun koers te bepalen van boei naar boei. Iedere ploeg is vrij om zijn eigen route te kiezen mits dat veilig kan en geen hinder of gevaar voor andere deelnemers oplevert. En mits de boeien in de juiste volgorde en de juiste richting gerond worden.

Een ploeg hindert een andere ploeg als er van baan veranderd wordt om te voorkomen dat een andere ploeg kan passeren, als er geen voorrang wordt gegeven als dat vereist is volgens deze regels of als een aanvaring wordt veroorzaakt met een andere ploeg door geen voorrang te geven als dat vereist is volgens deze regels.

Elk lid van de jury dat de hinder waarneemt kan een passende sanctie opleggen aan de overtredende ploeg.

### **Ernstige aanvaring (sectie 3, 4, 5)**

Er is sprake van een ernstige aanvaring (severe collision) wanneer een ploeg een andere ploeg hindert, wat resulteert in:

- a) Verwonding van een roeier;
- b) Schade aan de andere boot;
- c) Een roeier of stuurman in de andere boot wordt geraakt door de bladen van de overtredende boot;
- d) Een roeier of stuurman die door de kracht van de botsing uit een van de boten wordt geslingerd;
- e) De andere boot wordt uit zijn koers geduwd;

- f) De andere boot mist een keerpunt;
- g) De andere boot botst met een obstakel.

Elk lid van de jury die een ernstige aanvaring constateert, (zoals bovenstaand gedefinieerd) zal de overtredende ploeg een tijdsstraf van 60 seconden toekennen of, voor ernstige gevallen van flagrante overtreding, uitsluiten van de race (EXC).

Tegen deze maatregel is geen recht van bezwaar of protest van toepassing.

#### Inhalen (sectie 6)

Het is de verantwoordelijkheid van een ploeg die een andere ploeg inhaalt om een aanvaring te voorkomen; *(Toelichting: dit is de hoofdregel)*

Een ploeg die wordt ingehaald mag een inhalende ploeg niet belemmeren door haar koers te wijzigen; *(Toelichting: dat betekent dat de opgelopen ploeg niet bewust de koers mag verleggen om daarmee de oplopende ploeg te hinderen)*

#### Ronden van de boeien (sectie 7)

Bij het rondenvan de boeien mogen de ploegen de boeien raken met hun boot of riemen, maar de kiel van de boot moet aan de correcte zijde de boei passeren;

Bij de boeien is het de individuele verantwoordelijkheid van elke ploeg om aanvaringen met andere ploegen te voorkomen. Koers wijzigen mag niet als daarbij een of meerdere andere ploegen gehinderd worden. *(Toelichting: het is dus de verantwoordelijkheid van de oplopende ploeg om te bepalen aan welke zijde de opgelopen ploeg het veiligst ingehaald kan worden en om daarbij een aanvaring te voorkomen.)*

Om in het eindklassement van het evenement te komen, moeten alle ploegen alle keerpunten in de juiste richting ronden en het volledige door de organisatiecommissie aangegeven parcours afleggen. Is dit niet het geval geweest dan zal het resultaat genoteerd worden als DNF (niet gefinisht).

#### RCE 20. Eind van de race

Een ploeg heeft de wedstrijd voltooid als de voorsteven van zijn boot de finishlijn tussen de twee boeien heeft bereikt. Alle ploegleden moeten de wedstrijd beginnen en afmaken.

#### RCE 21. Gelijke finish

Als twee of meer ploegen zo dicht bij elkaar finishen dat het verschil niet kan worden bepaald, dan wordt de uitslag een 'gelijke finish' genoemd tussen de ploegen in kwestie.

#### RCE 22. Disciplinaire maatregelen

In geval van een overtreding van de regels kan een lid van de jury passende sancties opleggen.

Naast de gebruikelijke sancties kan ook besloten worden om een overtredende ploeg terug te plaatsen naar de laatste plaats in de betreffende race.

Het is niet mogelijk om tegen een beslissing van een jurylid in bezwaar te gaan als deze een sanctie heeft toegekend in verband met hinder of aanvaring (RCE 19 sectie 5).

#### RCE24. Protesten

Een ploeg die van mening is dat zijn wedstrijd niet volgens de regels is verlopen, kan onmiddellijk na het eind van de wedstrijd en voor het verlaten van het gebied rond de finish protesteren bij de jury door een arm op te steken. De ploeg wacht met het verlaten van het finishgebied totdat er contact is geweest met een jurylid.